

# VERSENYKIÍRÁS

Katolikus Középiskolák Matematika Versenye  
2020/21 tanévben.

Kedves Kollégák!

Ebben a tanévben folytatódik, a tavalyi évben első alkalommal megrendezett Katolikus Középiskolák Matematika Versenye, a 9 – 12 évfolyamon tanulók számára. A sikeres rendezés érdekében fordulunk most Önökhöz.

Az alábbiakban szeretném ismertetni a verseny struktúráját:

**1. forduló:** feleletválasztós feladatok

Időpont: 2020. november 18. 14.00 óra

Helyszín: saját iskola

A tanulók munkáit az írató tanárok a megküldött megoldókulcs alapján javítják és a megfelelő (50%) pontszámot elért tanulók dolgozatait küldik el az iskolánkba regisztrálásra.

**2. forduló:** kidolgozandó feladatok

Időpont: 2021. január 27. 14.00 óra

Helyszín: saját iskola

A tanulók munkáit az írató tanárok javítják a megküldött megoldókulcs alapján és a második fordulóba jutott tanulók dolgozatait küldik el az iskolánkba. Kategóriánként a 10 legtöbb pontot elért tanuló kerül a döntőbe. Prioritás: 1. Második fordulóban elért pontszám 2. Első fordulóban elért pontszám

**Döntő:** vegyes feladatok

Időpont: 2021. április 10.

Helyszín: Katolikus Pedagógiai Intézet, 1068 Budapest, Városligeti fasor 42.

A tanulók munkáit a helyszínen értékeljük, ezután helyben kerül sor az eredményhirdetésre. Mindenki, aki a döntőbe kerül jutalomkönyvet kap, kategóriánként az első három helyezett külön könyvjutalomban részesül.

**Kategóriák:** 9., 10., 11., 12. évfolyam.

A feladatlapokat elektronikus úton juttatjuk el az iskolákba a KAPI –ban regisztrált címlista alapján.

A verseny térítésmentes, jelentkezni külön nem szükséges, az első forduló feladatlapjait november elején, egy héttel a verseny előtt juttatjuk el.

**Visszajelzést kérünk az indulási szándékot illetően!**

Elérhetőség:

- az iskola postacímén (Szent György Görögkatolikus Általános Iskola, 4600 Kisvárdai, Várdai István út 19-21.)
- telefon: 06-45-420-045
- e-mail: [szlkkverseny@gmail.com](mailto:szlkkverseny@gmail.com).

Kisvárdai, 2020. október 19.

Jenei Miklós  
verseny szervező