

Aranyhalacska és a csuka játék (+)

A játék témája lehet: Kormos István, Aranyhalacska és a csuka

fókusz: „Milyen veszélyekkel nézhet szembe egy gyerek a hazafelé vezető úton?”

„Mi lehet az engedtlenség ára?”

feladatai: Improvizációs készség fejlesztése

Gondolataink megfogalmazása.

Együttműködési készség fejlesztése.

Problémalátás, problémamegoldás fejlesztése.

kellékei: kagylók, csomagolópapír, rajzeszközök, magnó, rúd, leplek, CD

megajánlott szerepek: gyerekek-aranyhal testvérek

Tanító -1: folyami tanító, aranyhal, aranyhal apa

Tanító -2: apahal, hajócsavar, csuka, folyami szirén, béka

1. Ráhangelés: Kagylókereső játék

Saját kagyló felismerése térkitöltő séta közben csereberéléssel.

Vagy: Aranyhal mondja...! Szirén mondja...!

2. Apa hívóhangjának megismerése

3. Helyszín megelevenítése némajátékkal, zenére narráció segítségével

4. Szerepfeltétel:

- Uszony játékot játszanak a vízben, a halporontyok.

- Majd az apai jó tanácsokat hallgatják az iskolába indulás előtt. Külön felhívja a figyelmet egy „sarokra” ahol túl sűrű a hínár, és ott akár ragadozóhal is megbújhat.

- Mindenki megkapja az algatízórait.

- Búcsúzóul apahang meghallgatása

5. Az iskolában. (Tanító-1 a hal tanító néni)

- torna óra /átmozgatom a csoportot

- ének-tánc óra /tenyérhipnózis játék/

- környezet óra: a vízi világ veszélyei (hajócsavar, hullámszél, szirénásábitás, csukaveszély)

Szabályok: Hajócsavarnál befürödünk az iszapba. Hullámszélkor

összekapaszkodunk, Szirén utasításainak az ellenkezőjét tesszük.

Csukaveszély esetén megdermedünk.

6. Hazabocsátás: a tanító néni figyelmezteti a diákokat a közös hazatérés esetleges veszélyeiről, de már nem részletezi azokat. **Fontos! Ne hagyják el egymást!**

7. Veszélyek az úton:

Tanító-1 kis aranyhal a többiek között

- hajócsavar (Tanító –2 egy botot pörget,

- veszélyes áramlatok (óvónő-2 *Hullám jobbról! Hullám balról!* Játékot vezeti mint vízirendőr)

- csábító szirén a láthatáron (zene szól, a szirén utasításainak az ellenkezőjét teszik a porontyok. (pl. Ússzatok le a mélybe!-Felfelé úsznak.)

- csukaveszély közben a csuka lassan úszik és nem érzékeli a mozdulatlan porontyokat.

8. Hazaérkezés (hívóhang meghallása)

Élmények meghallgatása, jutalomjáték.

9. A legidősebb hal szabályszegése játék közben, tiltott területre úszik.

10. Béka báb sejtelmes közlése. „*Ó jaj! szegény kis poronty! Mit szól majd a családja, amikor észreveszik, hogy egy hiányzik közülük? Ó jaj!*”

11. A csoporthoz igazodva alkalmazom a.)-t, vagy b.)-t

a.) **Ötletroham:** „Mi történhetett az engedetlen hallal?”

b.) **Tablók készítése** az elképzelt tragikus helyzetről.

13. Apahal bátor cselekedete

Kiment a hálóba tekeredett halat

14. Jó tanácsok

A kis halat kézbe véve elláthatják tanáccsal testvérüket.

15. Kilépés a szerepből. (Az uszonyból kezek lesznek, tüdővel lélegzünk...)

Játék tapasztalatai alapján analógiákat keresünk a mi világunkban rejlő veszélyekkel kapcsolatban.